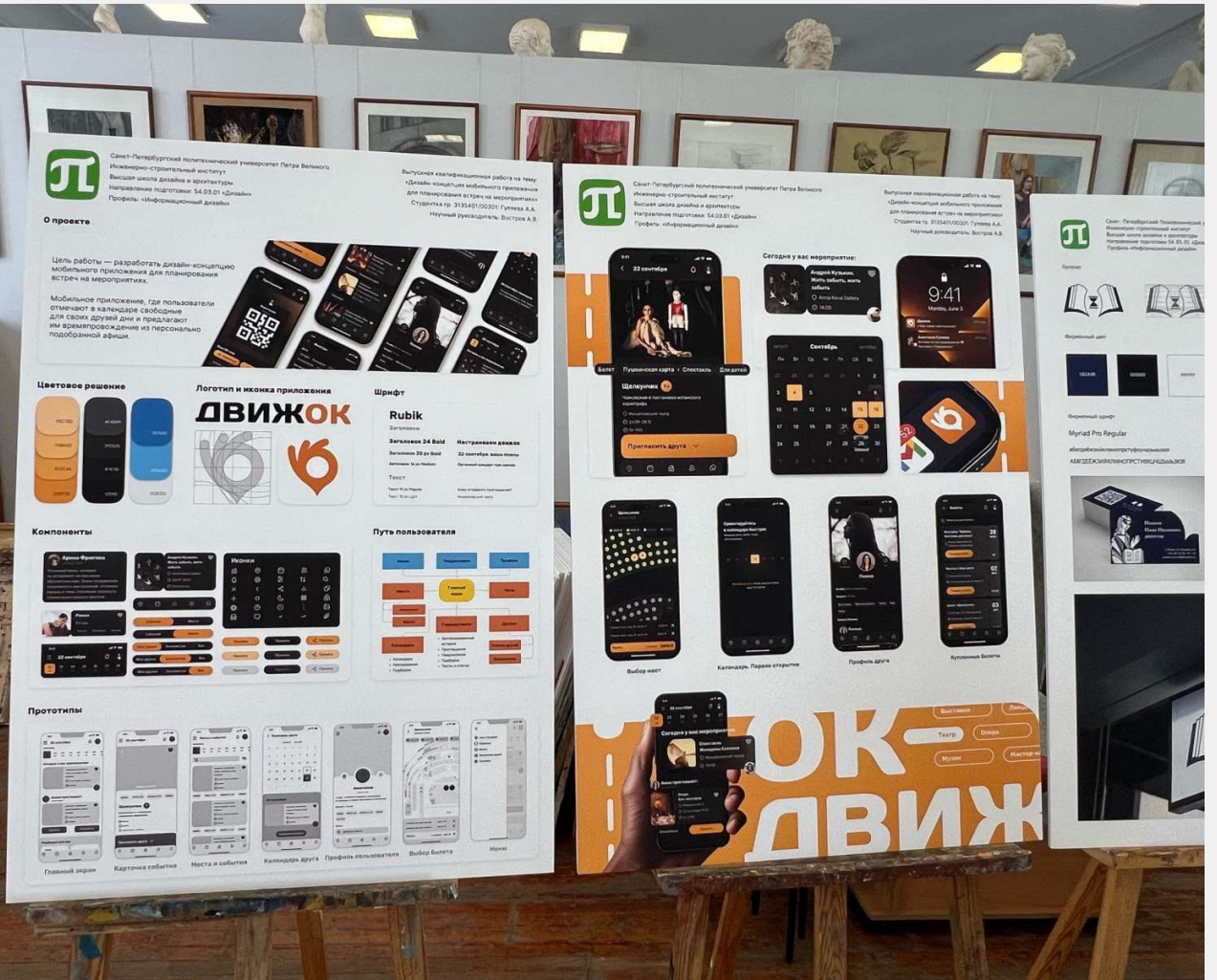


Анастасия Гуляева: Дизайн-концепция мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях

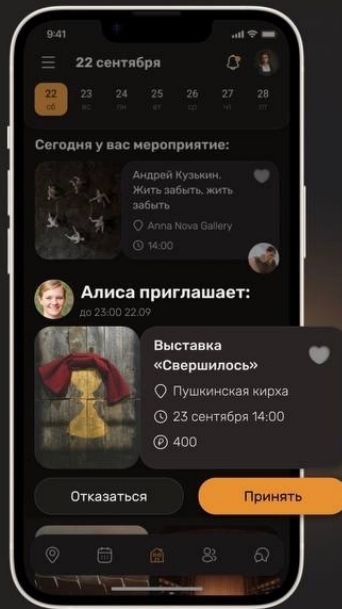


Выпускница программы бакалавриата «Дизайн» (профиль «Информационный дизайн») Анастасия Гуляева защитила выпускную работу «Дизайн-концепция мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях»

В процессе обучения в Высшей школе дизайна и архитектуры Анастасия изучала совершенно разные направления дизайна и к концу третьего курса определилась, что хотела бы углубляться в область изучения пользовательского опыта и проектирования интерфейсов. Именно поэтому темой её дипломной работы стала дизайн-концепция мобильного приложения.



Дизайн Главный экран



Актуальные напоминания

Уведомления о мероприятиях доступны на главном экране

Приглашения от друзей

Оперативно спланировать встречу с другом можно сразу при входе в приложение

Подборки по интересам

Приложение уже знает, что интересного предложить пользователю

«Мне было интересно с нуля разработать абсолютно новый сервис, продумав все до мелочей. Тема моей ВКР – «Дизайн-концепция мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях». Люди не могут встретиться с друзьями, потому что не могут выбрать обоюдно удобное время, поэтому было принято решение разработать приложение, которое позволит планировать встречи на интересных мероприятиях, приглашая на них друзей»

- рассказала Анастасия.

Суть концепции:

В календаре можно отметить дни, когда вы свободны, а друзья предложат вам встречу в этот день. Афиша позволит найти мероприятие, на которое сразу можно купить билет. А если компаньона на интересующее событие не нашлось, можно найти новых друзей в разделе знакомств.



Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Инженерно-строительный институт
Высшая школа дизайна и архитектуры
Направление подготовки: 54.03.01 «Дизайн»
Профиль: «Информационный дизайн»

Выпускная квалификационная работа на тему:
«Дизайн-концепция мобильного приложения
для планирования встреч на мероприятиях»
Студентка гр. 3135401/00301: Гуляева А.А.
Научный руководитель: Востров А.В.

О проекте

Цель работы — разработать дизайн-концепцию мобильного приложения для планирования встреч на мероприятиях.

Мобильное приложение, где пользователи отмечают в календаре свободные для своих друзей дни и предлагают им времяпровождение из персонально подобранной афиши.



Цветовое решение



Логотип и иконка приложения



Шрифт

Rubik

Заголовки

Заголовок 24 Bold

Заголовок 20 px Bold

Заголовок 16 px Medium

Текст

Текст 15 px Regular

Текст 15 px Light

Настроиваем движок

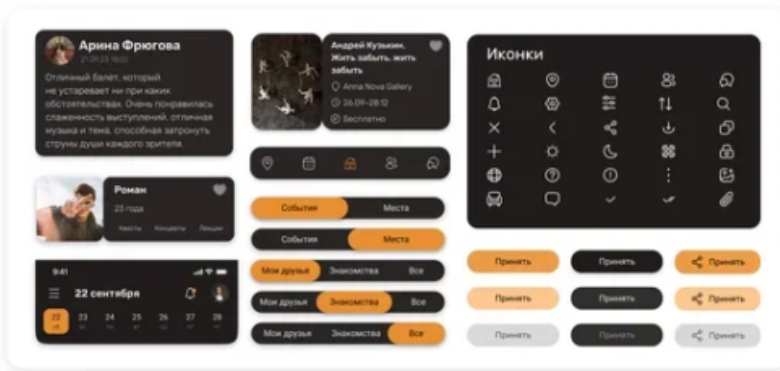
22 сентября: ваши планы

Органный концерт при свечах

Кому отправить приглашение?

Михайловский театр

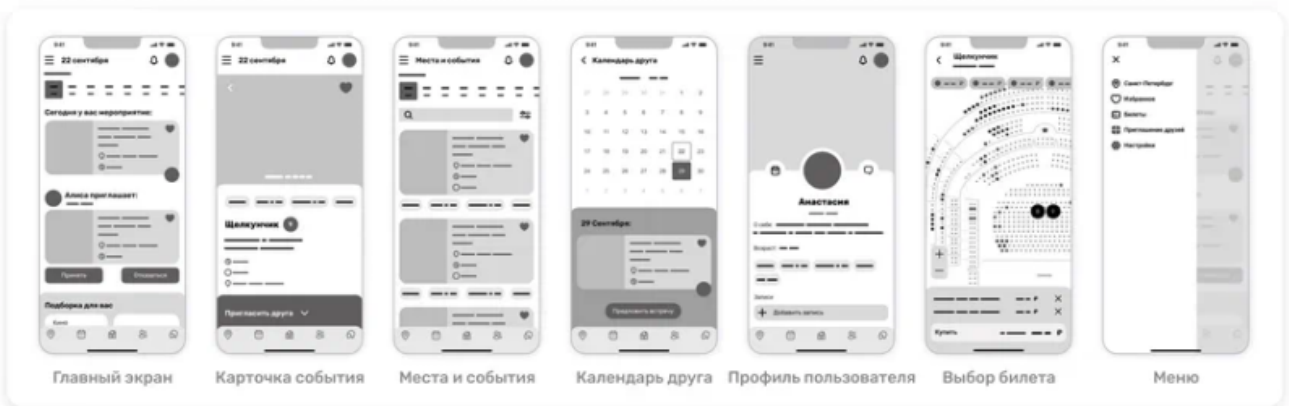
Компоненты



Путь пользователя



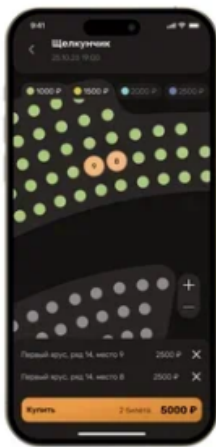
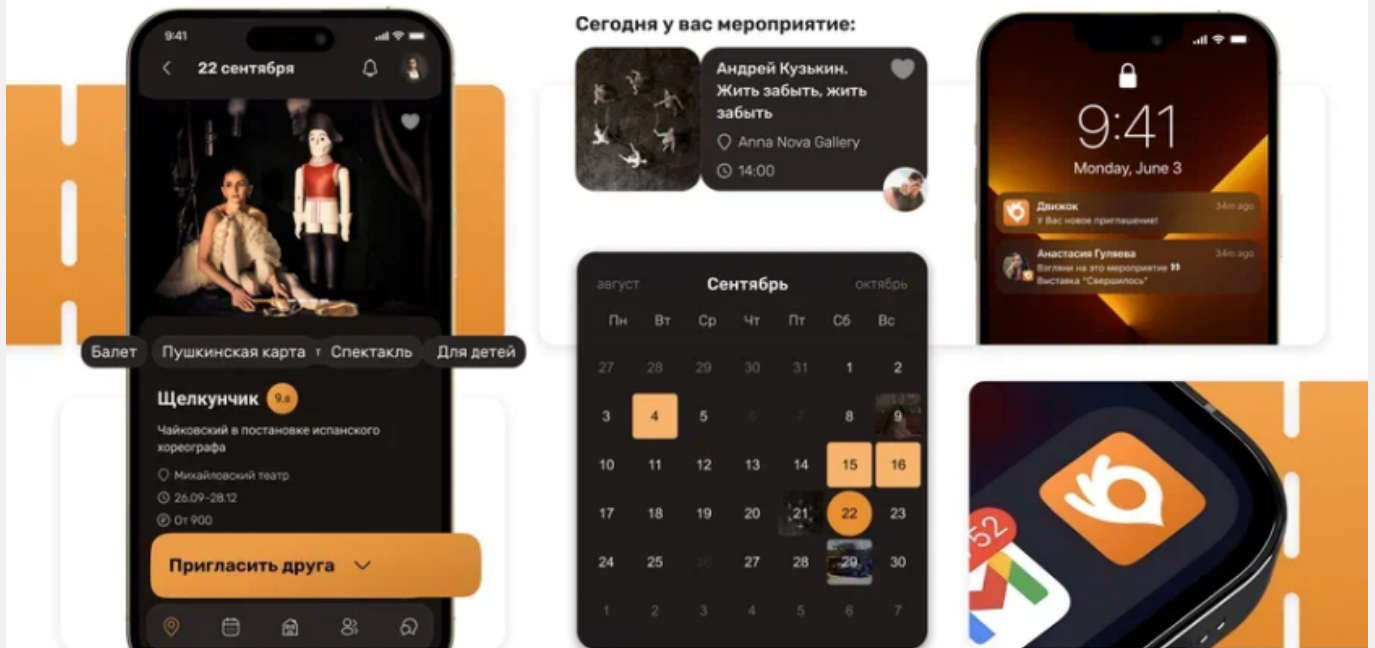
Прототипы



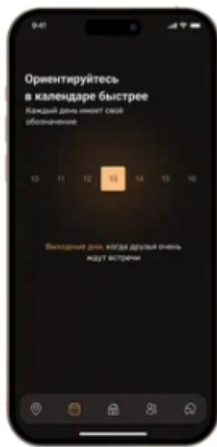


Санкт-Петербургский политехнический университет Петра Великого
Инженерно-строительный институт
Высшая школа дизайна и архитектуры
Направление подготовки: 54.03.01 «Дизайн»
Профиль: «Информационный дизайн»

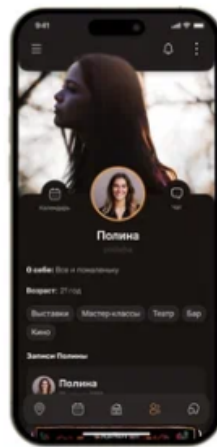
Выпускная квалификационная работа на тему:
«Дизайн-концепция мобильного приложения
для планирования встреч на мероприятиях»
Студентка гр. 3135401/00301: Гуляева А.А.
Научный руководитель: Востров А.В.



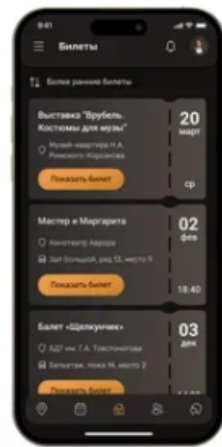
Выбор мест



Календарь. Первое открытие



Профиль друга



Купленные билеты



В будущем Анастасия планирует продолжить работу с UX/UI дизайном и изучением пользовательского опыта, поэтому продолжит

обучение в магистратуре.



