

## Доклад представителей ИСИ признан лучшим на конференции по VR и AR технологиям в МГТУ имени Н.Э.Баумана



В апреле 2026 года в Московском государственном техническом университете имени Н. Э. Баумана состоялась научная конференция «Технологии дополненной и виртуальной реальности», посвящённая современным исследованиям и разработкам в сфере VR и AR технологий. Мероприятие объединило ведущих специалистов, исследователей и молодых учёных, работающих в области виртуальных технологий и интерактивных сред.

В рамках конференции доцент Высшей школы дизайна и архитектуры ИСИ Семён Щур и ассистент ВШДиА ИСИ Сасан Ченарани представили доклад на тему «Принципы адаптивной компоновки элементов пользовательского интерфейса в виртуальной реальности», подготовленный в соавторстве со старшим преподавателем Высшей школы прикладной физики и космических технологий ИЭиТ СПбПУ Фаридоддином Шариати.





Доклад был посвящён оценке геометрической компоновки элементов VR-интерфейса как самостоятельного параметра, влияющего на удобство и эргономичность взаимодействия пользователя. Авторы рассмотрели геометрию меню не только как средство визуальной организации, но и как адаптивный элемент, подлежащий персонализации, а также подчеркнули практическую значимость предложенных решений для применения в образовательных, тренажёрных и профессиональных VR-приложениях.

По итогам конференции доклад представителей СПбПУ был признан лучшим и отмечен дипломом за высокий научно-практический уровень.

*«Мы благодарим всех участников и организаторов за высокий уровень проведения мероприятия. Участие в конференции позволило нам получить много новой и ценной информации в области виртуальной и дополненной реальности. Отдельно хотим выразить признательность членам жюри за внимание к нашему докладу и за полезные рекомендации, которые помогут нам в дальнейшем развитии проекта и его совершенствовании»*

— отметили Семён Щур и Сасан Ченарани.