

ИСИ на конференции «Проблемы инженерной геометрии» в Москве



19–20 октября 2024 года в Москве на кафедре Инженерной графики в МИРЭА Российском технологическом университете состоялась восемнадцатая ежегодная всероссийская научно-методическая конференция «Проблемы инженерной геометрии», которая проходила в очном и дистанционном формате.

Заслушано 24 доклада преподавателей ведущих Вузов страны: РТУ МИРЭА, СПбГУТ имени М.А. Бонч-Бруевича, СПбПУ Петра Великого, ННГАСУ Нижний Новгород, МГТУ им. Н.Э. Баумана и др.

Преподаватели Высшей школы дизайна и архитектуры выступили в следующих секциях:

Секция «Вопросы преподавания геометро-графических дисциплин».

Доцент ВШДиА Елена Князева погрузила участников конференции в краткий исторический экскурс, посвященный 90-летию развития направления «Инженерная графика» в Политехе. Присутствующим было рассказано об истории кафедры, её заведующих и преподавателях. О педагогических подходах и методических разработках, обеспечивающих теоретическую и практическую геометро-графическую

подготовку будущих специалистов технических и творческих специальностей, а также о достижениях во всероссийских и международных-интернет олимпиадах по графическим дисциплинам.

Второй доклад доцента Князевой Елены затронул вопросы интеграции макетирования в процесс преподавания начертательной геометрии при подготовке студентов-дизайнеров. Обоснована актуальность изменения методического подхода к содержанию дисциплины начертательная геометрия, базирующуюся на изучении исторических предпосылок использования элементов макетирования при обучении студентов-дизайнеров. Представлен перечень заданий с образцами выполнения студенческих геометро-графических заданий с элементами макетирования. Материал доклада опубликован в оффлайн-формате и за два дня работы конференции набрал около 100 просмотров.

На секции «Научные проблемы инженерной геометрии и компьютерной графики» свои научные разработки по диссертационным исследованиям представили:

Доцент ВШДиА Семён Щур с докладом «Подходы в динамическом редактировании геометрических образов в программной среде Симплекс» (научный рук-ль д.т.н., доцент Денис Волошинов).

Новые подходы позволяют рассмотреть с другой стороны возможности программы Симплекс в решении задач геометрического моделирования.

Аспирант ВШДиА Ченарани Сасан выступил с докладом «Алгоритмический комплекс для проектирования интерфейсов образовательных сред в виртуальной реальности на основе геометрического моделирования» (научный рук-ль д.т.н., доцент Денис Волошинов).

«Конференция предоставила отличную возможность для взаимодействия с профессионалами, работающими на пересечении геометрии и технологий. Широкий круг затронутых тем расширил моё понимание того, как геометрическое моделирование может применяться в различных областях, выходящих за рамки виртуальной реальности. Обмен идеями был особенно вдохновляющим. В целом, этот опыт укрепил мою уверенность как исследователя, дав мне не только признание, но и ценные идеи для дальнейших разработок в области проектирования интерфейсов в виртуальной реальности», - поделился впечатлениями Ченарани Сасан.





Вводные

Существенным фактором повышения конкурентоспособности и эффективности работы является наличие квалифицированных кадров и эффективных методов управления. Поэтому важным аспектом работы является повышение квалификации персонала.



Актуальность

2/7

Актуальность исследования - в эпоху цифровых технологий, интеллектуальных систем и виртуальной реальности интерфейсы становятся критически важными для обеспечения комфортной пользовательского опыта.

Проблемы исследования - Несмотря на значительные достижения в разработке интерфейсов VR, остаются значительные пробелы в комплексной оценке пользовательского опыта, особенно в отношении эргономических аспектов длительного использования виртуальной среды.



Ежегодная Всероссийская
научно-методическая конференция
«Проблемы инженерной геометрии»



